

## Аннотация дисциплины Б.1.2.2 Дисциплина. Проектный практикум

Дисциплина "Проектный практикум" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Разработка программных систем" направления подготовки "09.03.04 Программная инженерия".

Дисциплина изучается в 3 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-11 Способность создавать программные интерфейсы
2. ПК-12 Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Последовательный и прямой доступы к файлам в языках Паскаль и Си
2. Прямой доступ к потокам в языке C++
3. Статические и динамические структуры данных
4. Динамические структуры данных в языках Паскаль и Си
5. Динамические структуры данных в языке C++
6. Понятие проекта программной системы
7. Способы представления и спецификации проекта программной системы
8. Версии и показатели эффективности проекта

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, исследовательские, лекционные занятия, процедуры самообучения, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция.